

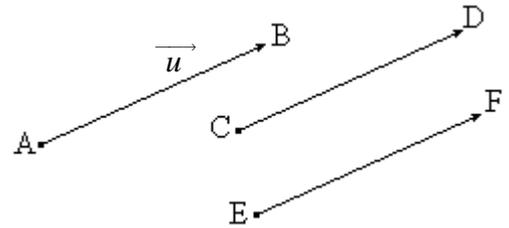
Les vecteurs – Repérage dans le plan

I. Vecteurs

a) égalité de vecteurs

Définition : On dit que deux vecteurs sont **égaux** lorsqu'ils ont même direction, même sens et même longueur.

On note $\vec{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{EF}$.



Vecteurs particuliers :

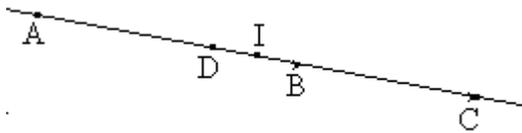
- Le vecteur **nul** $\vec{0}$: pour tout point M, $\overrightarrow{MM} = \vec{0}$.
- Le vecteur **opposé** à \overrightarrow{AB} est le vecteur qui a la même direction, la même longueur que \overrightarrow{AB} mais un sens opposé. C'est donc le vecteur \overrightarrow{BA} .

On note : $-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA}$.

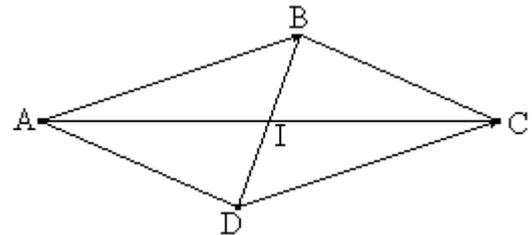
Propriété :

Dire que quatre points A, B, C et D sont tels que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ équivaut à dire que les segments [AC] et [BD] ont le même milieu.

En particulier, si les points **ne sont pas alignés**, c'est équivalent à dire que ABCD est un parallélogramme.



I est le milieu de [AC] et celui de [BD]

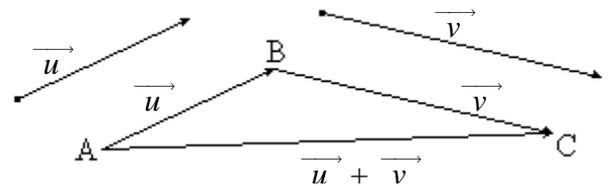


I est le milieu de [AC] et de [BD] et ABCD est un parallélogramme.

b) somme et différence de vecteurs

Définition : La **somme** de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est le vecteur, noté $\vec{u} + \vec{v}$, défini ainsi :

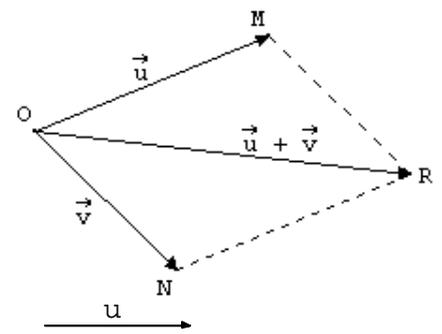
A étant un point quelconque, on place le point B tel que $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$, puis le point C tel que $\overrightarrow{BC} = \vec{v}$; alors $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AC}$.



L'égalité $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ est appelée **relation de Chasles**.

Remarque : si $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{ON}$,

alors $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{OR}$ où OMRN est un parallélogramme.

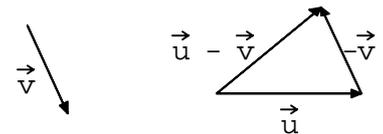


On en déduit la règle du parallélogramme :

A, B et C étant donnés,

$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$ équivaut à ABDC est un parallélogramme.

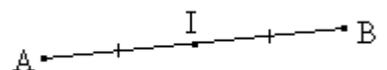
Définition : La différence du vecteur \vec{u} et du vecteur \vec{v} s'obtient en ajoutant au vecteur \vec{u} l'opposé du vecteur \vec{v} :
 $\vec{u} - \vec{v} = \vec{u} + (-\vec{v})$.



Milieu d'un segment :

Le milieu de [AB] est le point I tel que : $\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AI}$ ou $\overrightarrow{AI} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$.

Autres traductions : $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB}$; $\overrightarrow{IA} = -\overrightarrow{IB}$; $\overrightarrow{AI} + \overrightarrow{BI} = \vec{0}$.

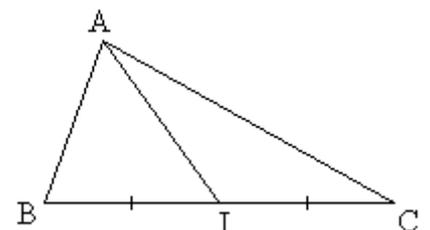


Exercice :

1. Démontrer que pour tous points O, A et B, $\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \overrightarrow{AB}$

2. A, B et C sont trois points ; I est le milieu de [BC].

Démontrer que $2\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$.



Solution :

1. $\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA} = \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{AO} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{AB}$ d'après la relation de Chasles.

2. $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AI} + \overrightarrow{IB} + \overrightarrow{AI} + \overrightarrow{IC} = 2\overrightarrow{AI} + \overrightarrow{IB} + \overrightarrow{IC}$ d'après la relation de Chasles

Or I est le milieu de [BC], d'où $\overrightarrow{IB} + \overrightarrow{IC} = \overrightarrow{0}$

Donc on a bien $2\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$.

II. Multiplication d'un vecteur par un réel

a) Définition

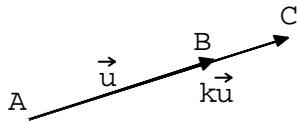
\vec{u} désigne un vecteur non nul et k un nombre réel non nul.

Le **produit du vecteur \vec{u} par le réel k** est le vecteur $k\vec{u}$ tel que :

- $k\vec{u}$ et \vec{u} ont même direction

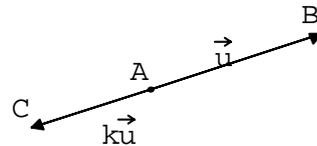
Lorsque $k > 0$

- $k\vec{u}$ a le même sens que \vec{u}
- la longueur de $k\vec{u}$ est le produit de k par la longueur de \vec{u} .



Lorsque $k < 0$

- $k\vec{u}$ est de sens opposé à celui de \vec{u}
- la longueur de $k\vec{u}$ est le produit de l'opposé de k par la longueur de \vec{u} .



Les égalités de longueur peuvent être résumées par : $AC = |k| AB$.

Exemples :

- centre de gravité d'un triangle :

Le centre de gravité du triangle ABC est le point G tel que

$$\overrightarrow{AG} = \frac{2}{3} \overrightarrow{AI} \text{ ou } \overrightarrow{GA} = -2 \overrightarrow{GI}, \text{ lorsque I est le milieu de [BC]}$$

(c'est à dire que (AI) est la médiane issue de A).

$$\text{Autres traductions : } \overrightarrow{IG} = \frac{1}{3} \overrightarrow{IA} ; \overrightarrow{GI} = -\frac{1}{2} \overrightarrow{GA}.$$

- le théorème des milieux

ABC est un triangle.

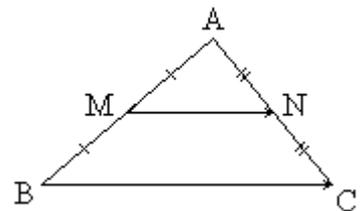
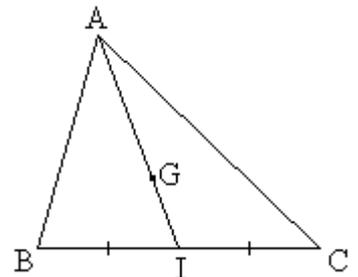
Si M est le milieu de [AB] et N celui de [AC] alors $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2} \overrightarrow{BC}$.

En effet : $\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AN}$ d'après la relation de Chasles

$$= \frac{1}{2} \overrightarrow{BA} + \frac{1}{2} \overrightarrow{AC} \text{ car M est le milieu de [AB]}$$

et N celui de [AC]

$$= \frac{1}{2} (\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}) = \frac{1}{2} \overrightarrow{BC} \text{ d'après la relation de Chasles}$$



b) règles de calcul

Propriétés :

- $k\vec{u} = \vec{0}$ équivaut à $k = 0$ ou $\vec{u} = \vec{0}$

- Pour tous réels k, k' et tous vecteurs \vec{u}, \vec{v} :

$$k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$$

$$(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$$

$$k(k'\vec{u}) = (kk')\vec{u}$$

$$1 \cdot \vec{u} = \vec{u}$$

Exemples :

$$\bullet 2\overrightarrow{AB} + 3\overrightarrow{AB} = (2 + 3)\overrightarrow{AB} = 5\overrightarrow{AB}$$

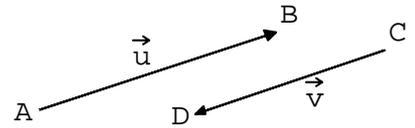
$$\bullet -3 \times \left(\frac{2}{3} \vec{u}\right) = \left(-3 \times \frac{2}{3}\right) \vec{u} = -2 \vec{u}$$

$$\bullet 3 \overrightarrow{AM} = \vec{0} \text{ équivaut à } \overrightarrow{AM} = \vec{0}, \text{ c'est à dire } A = M.$$

III. Colinéarité de deux vecteurs

a) vecteurs colinéaires

Définition : Dire que deux vecteurs non nuls $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{CD}$ sont **colinéaires** signifie qu'ils ont la même direction.



Cela signifie que les droites (AB) et (CD) sont parallèles ou confondues.

Propriété : Dire que les vecteurs non nuls \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires équivaut à dire qu'il existe un nombre réel k non nul tel que $\vec{v} = k \vec{u}$.

Remarque : Par convention, on dit que le vecteur nul est colinéaire à tout vecteur \vec{u} .

b) parallélisme et alignement

- Dire que les droites (AB) et (CD) sont **parallèles** équivaut à dire qu'il existe un nombre réel k non nul tel que $\overrightarrow{CD} = k\overrightarrow{AB}$.
- Dire que les points distincts A, B et C sont **alignés** équivaut à dire qu'il existe un nombre réel k non nul tel que $\overrightarrow{AB} = k\overrightarrow{AC}$.

Exercice 1 :

Dans la figure ci-contre :

ABCD est un parallélogramme de centre I,

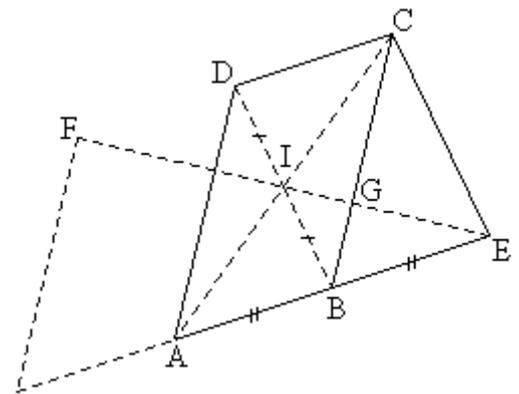
B est le milieu du segment [AE],

G est le centre de gravité du triangle ACE, et $\overrightarrow{BF} = 2\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AD}$.

Déterminer les relations reliant \overrightarrow{AE} et \overrightarrow{CD} , \overrightarrow{CG} et \overrightarrow{CB} ,

puis \overrightarrow{EI} et \overrightarrow{EG} .

Calculer $\overrightarrow{IE} + \overrightarrow{IF}$, puis montrer que E, G et F sont alignés.



Solution :

$$\overrightarrow{AE} = 2\overrightarrow{AB} \text{ car B est le milieu de [AE]}$$

$$= 2\overrightarrow{DC} = -2\overrightarrow{CD} \text{ car ABCD est un parallélogramme.}$$

$$\overrightarrow{CG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{CB} \text{ car G est le centre de gravité du triangle ACE.}$$

$$\overrightarrow{EG} = \frac{2}{3}\overrightarrow{EI} \text{ car G est le centre de gravité du triangle ACE, donc } \overrightarrow{EI} = \frac{3}{2}\overrightarrow{EG}.$$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{IE} + \overrightarrow{IF} &= \overrightarrow{IB} + \overrightarrow{BE} + \overrightarrow{IB} + \overrightarrow{BF} \text{ d'après la relation de Chasles} \\ &= 2\overrightarrow{IB} + \overrightarrow{BE} + 2\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AD} \\ &= 2(\overrightarrow{IB} + \overrightarrow{BA}) + \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} \quad (\overrightarrow{BE} = \overrightarrow{AB} \text{ car B est le milieu de [AE]}) \\ &= 2\overrightarrow{IA} + \overrightarrow{AC} \quad (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC} \text{ car ABCD est un parallélogramme}) \\ &= \overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{0} \quad (2\overrightarrow{IA} = \overrightarrow{CA} \text{ car I est le milieu de [AC]}) \end{aligned}$$

On en déduit que I est le milieu de [EF].

On a alors $\overrightarrow{EF} = 2\overrightarrow{EI}$ et de plus $\overrightarrow{EI} = \frac{3}{2}\overrightarrow{EG}$ donc $\overrightarrow{EF} = 3\overrightarrow{EG}$ et les points E, F et G sont alignés.

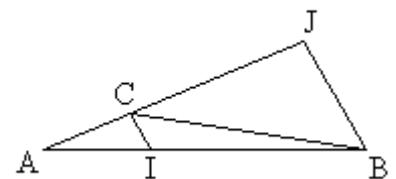
Exercice 2 :

ABC est un triangle, les points I et J sont tels que $\overrightarrow{AI} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}$

et $\overrightarrow{AJ} = 3\overrightarrow{AC}$

1. Exprimer \overrightarrow{IC} et \overrightarrow{BJ} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .

2. En déduire que les droites (IC) et (BJ) sont parallèles.



Solution :

$$\begin{aligned} \text{1. } \overrightarrow{IC} &= \overrightarrow{IA} + \overrightarrow{AC} \text{ d'après la relation de Chasles} \\ &= -\frac{1}{3}\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} \end{aligned}$$

$$\overrightarrow{BJ} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AJ} \text{ d'après la relation de Chasles}$$

$$\overrightarrow{BJ} = -\overrightarrow{AB} + 3\overrightarrow{AC}$$

2. D'après les égalités précédentes, on obtient : $\overrightarrow{BJ} = 3\overrightarrow{IC}$

Donc les vecteurs \overrightarrow{BJ} et \overrightarrow{IC} sont colinéaires et les droites (BJ) et (IC) sont parallèles.

IV. Repérage d'un point

a) repérage sur une droite

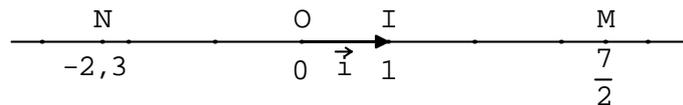
Choisir un repère sur une droite Δ , c'est se donner deux points distincts O et I de Δ , pris dans cet ordre. O est l'**origine du repère**. Posons alors $\overrightarrow{OI} = \overrightarrow{i}$.

Le vecteur \overrightarrow{i} est appelé **vecteur de base**. Le repère sera noté $(O ; \overrightarrow{i})$.

Définition : L'abscisse du point M de Δ dans le repère $(O ; \overrightarrow{i})$ est le **réel** x tel que $\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{i}$.

Exemple : $\overrightarrow{OM} = \frac{7}{2}\overrightarrow{i}$ signifie que M a pour abscisse $\frac{7}{2}$ dans le repère $(O ; \overrightarrow{i})$.

N a pour abscisse -2,3 dans le repère $(O ; \overrightarrow{i})$ signifie que $\overrightarrow{ON} = -2,3\overrightarrow{i}$.



b) repérage dans le plan

Définition : $(O ; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$ est un **repère** du plan. Il est constitué d'un point O appelé **origine** du repère et d'une **base** $(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$, c'est à dire deux vecteurs non colinéaires pris dans cet ordre.

Remarque :

- Lorsque les directions des vecteurs \overrightarrow{i} et \overrightarrow{j} sont perpendiculaires, la base $(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$ est **orthogonale**.

- Une unité de longueur étant choisie, si \overrightarrow{i} et \overrightarrow{j} ont des directions perpendiculaires et ont pour longueur 1, alors la base $(\overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$ est **orthonormale**.

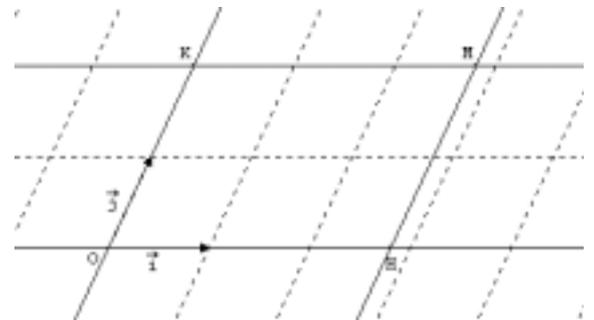
Coordonnées d'un point dans un repère

Soit M un point du plan muni du repère $(O ; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$. En traçant la parallèle à chaque axe passant par M, on obtient deux points H et K.

Il existe un unique réel x et un unique réel y tels que $\overrightarrow{OH} = x\overrightarrow{i}$ et $\overrightarrow{OK} = y\overrightarrow{j}$.

On a alors $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OH} + \overrightarrow{OK}$, c'est à dire $\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j}$.

On dit que $(x ; y)$ est le couple des coordonnées du point M dans le repère $(O ; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$.



V. Coordonnées de vecteurs

Dans ce paragraphe, un repère $(O ; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$ du plan est fixé.

a) Généralités

\overrightarrow{u} est un vecteur donné ; M est le point tel que $\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{u}$.

Notons $(x ; y)$ les coordonnées du point M.

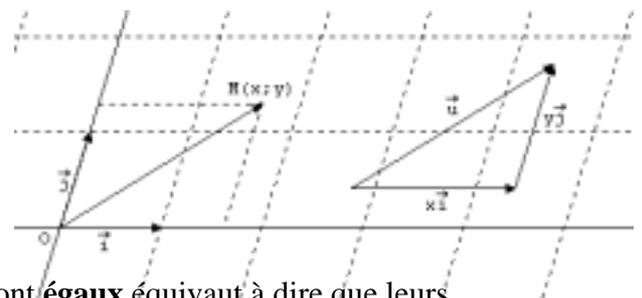
Alors $\overrightarrow{OM} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j}$. Donc $\overrightarrow{u} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j}$.

Ainsi tout vecteur du plan peut s'écrire sous la forme : $\overrightarrow{u} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j}$.

Définition : Dire que le vecteur \overrightarrow{u} a pour

coordonnées $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ dans le repère $(O ; \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$

signifie que $\overrightarrow{u} = x\overrightarrow{i} + y\overrightarrow{j}$. On note $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.



Propriété : Dire que les vecteurs $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont **égaux** équivaut à dire que leurs coordonnées respectives sont égales: $x = x'$ et $y = y'$.

b) règles de calcul sur les coordonnées

Propriétés : $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont deux vecteurs et k est un réel quelconque,

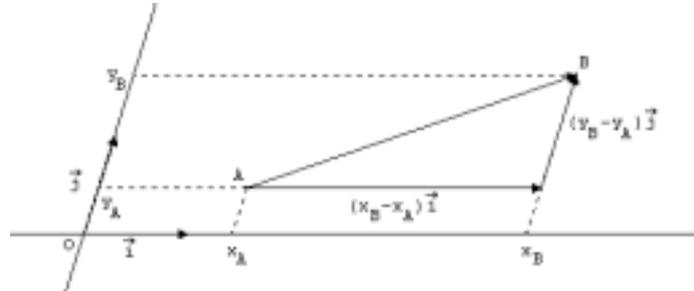
- Le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$;
- Le vecteur $k\vec{u}$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$.

En effet $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ et $\vec{v} = x'\vec{i} + y'\vec{j}$, on a alors $\vec{u} + \vec{v} = (x + x')\vec{i} + (y + y')\vec{j}$.

Calcul des coordonnées de \vec{AB} :

$A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ sont deux points.

Le vecteur \vec{AB} a pour coordonnées $\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.



Démonstration :

D'après la relation de Chasles, $\vec{AB} = \vec{AO} + \vec{OB}$

et $\vec{AO} = -\vec{OA}$. De plus $\vec{OA} = x_A\vec{i} + y_A\vec{j}$

et $\vec{OB} = x_B\vec{i} + y_B\vec{j}$. On obtient alors $\vec{AB} = (x_B - x_A)\vec{i} + (y_B - y_A)\vec{j}$.

Exercice : Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, on donne le point $A(-1; 2)$ et le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$.

La translation de vecteur \vec{u} transforme A en B.

Calculer les coordonnées de B.

Solution : On note $(x_B; y_B)$ les coordonnées du point B.

La translation de vecteur \vec{u} transforme A en B signifie que $\vec{u} = \vec{AB}$. Les coordonnées de ces deux vecteurs sont donc égales.

On en déduit : $x_B - (-1) = 3$ et $y_B - 2 = -1$

d'où $x_B = 2$ et $y_B = 1$ Donc $B(2; 1)$.

Coordonnées du milieu d'un segment

Soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ deux points du plan muni d'un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, alors le milieu I du

segment $[AB]$ a pour coordonnées $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2} \right)$.

En effet, I est le milieu de $[AB]$ se traduit par $\vec{AI} = \frac{1}{2}\vec{AB}$

et $\vec{AI} \begin{pmatrix} x_I - x_A \\ y_I - y_A \end{pmatrix}$; $\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$. On obtient alors les égalités : $x_I - x_A = \frac{1}{2}(x_B - x_A)$ d'où $x_I = \frac{x_A + x_B}{2}$

et $y_I - y_A = \frac{1}{2}(y_B - y_A)$ d'où $y_I = \frac{y_A + y_B}{2}$.

Exercice : Dans la figure ci-contre : ABCD est un parallélogramme, le point P est le milieu du segment $[AD]$, le point R est le symétrique de B par rapport à D et le point Q est tel que $\vec{AQ} = \frac{1}{3}\vec{AB}$.

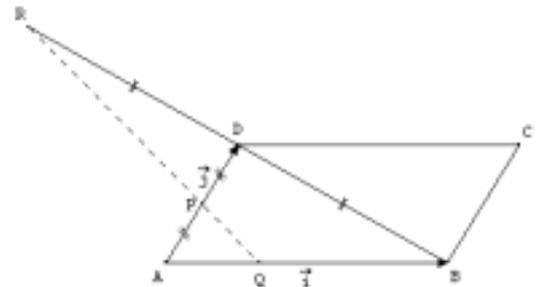
On veut montrer que les points P, Q et R sont alignés.

Solution : On pose $\vec{i} = \vec{AB}$ et $\vec{j} = \vec{AD}$

Dans le repère $(A; \vec{i}, \vec{j})$, $B(1; 0)$, $D(0; 1)$, $Q(\frac{1}{3}; 0)$ car $\vec{AQ} = \frac{1}{3}\vec{AB}$

et $P(0; \frac{1}{2})$ car P est le milieu de $[AD]$.

$R(x_R; y_R)$ est le symétrique de B par rapport à D, D est alors le milieu de $[BR]$.



On obtient alors $x_D = \frac{x_B + x_R}{2}$ et $y_D = \frac{y_B + y_R}{2}$.

D'où $2x_D = x_B + x_R$ c'est à dire $0 = 1 + x_R$ et $x_R = -1$

$2y_D = y_B + y_R$ c'est à dire $2 = 0 + y_R$ et $y_R = 2$ donc $R(-1 ; 2)$.

On obtient alors $\overrightarrow{QP} \begin{pmatrix} x_P - x_Q \\ y_P - y_Q \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{QP} \begin{pmatrix} 0 - \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} - 0 \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{QP} \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$

et $\overrightarrow{QR} \begin{pmatrix} x_R - x_Q \\ y_R - y_Q \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{QR} \begin{pmatrix} -1 - \frac{1}{3} \\ 2 - 0 \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{QR} \begin{pmatrix} -\frac{4}{3} \\ 2 \end{pmatrix}$ On a alors $\overrightarrow{QR} = 4 \overrightarrow{QP}$.

Les vecteurs \overrightarrow{QR} et \overrightarrow{QP} sont colinéaires, donc les points Q, P et R sont alignés.

c) condition de colinéarité

Propriété : Dans un repère $(O ; \vec{i}, \vec{j})$ fixé,

dire que les vecteurs non nuls $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont **colinéaires** équivaut à dire que $xy' - x'y = 0$.

exemples :

• si $\vec{u} \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} \frac{2}{5} \\ -\frac{3}{5} \end{pmatrix}$, alors $xy' - x'y = \frac{1}{3} \times \left(-\frac{3}{5}\right) - \frac{2}{5} \times \left(-\frac{1}{2}\right) = -\frac{1}{5} + \frac{1}{5} = 0$

Donc \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires.

• si $\vec{u} \begin{pmatrix} -\frac{2}{15} \\ \frac{2}{5} \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -\frac{4}{3} \\ 5 \end{pmatrix}$, alors $xy' - x'y = -\frac{2}{15} \times 5 - \left(-\frac{4}{3}\right) \times \frac{2}{5} = -\frac{10}{15} + \frac{8}{15} = -\frac{2}{15} \neq 0$

Donc \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires.

Exercice : Le plan est muni d'un repère $(O ; \vec{i}, \vec{j})$.

On considère les points A(-2 ; 3), B(4 ; -1) et C(1 ; 4).

Déterminer les points D(4 ; y) et M(x ; 2) tels que :

ABCD est un trapèze, de bases parallèles [AB] et [CD], et M est un point de la droite (AB).

Solution : • (AB) et (CD) sont parallèles signifie que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.

$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 - (-2) \\ -1 - 3 \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 6 \\ -4 \end{pmatrix}$

et $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} x_D - x_C \\ y_D - y_C \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 4 - 1 \\ y - 4 \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{CD} \begin{pmatrix} 3 \\ y - 4 \end{pmatrix}$

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires signifie que $6 \times (y - 4) - 3 \times (-4) = 0$

$6y - 12 = 0$ donc $y = 2$ et D(4 ; 2).

• M est un point de (AB) signifie que les points M, A et B sont alignés et donc que les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires.

$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 6 \\ -4 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x_M - x_A \\ y_M - y_A \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - (-2) \\ 2 - 3 \end{pmatrix}$; $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x + 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AM} sont colinéaires signifie que

$6 \times (-1) - (-4) \times (x + 2) = 0$

$2 + 4x = 0$ donc $x = -\frac{1}{2}$ et M(- $\frac{1}{2}$; 2).

d) Distance entre deux points

Propriété : A(x_A ; y_A) et B(x_B ; y_B) sont deux points d'un repère orthonormal $(O ; \vec{i}, \vec{j})$.

La distance de A à B est donnée par :

$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

